

Engenharia reversa de código malicioso

Italo Valcy^{1,2}

¹CERT.Bahia – PoP-BA/RNP

²Universidade Federal da Bahia

italo@pop-ba.rnp.br

III EnSI CERT.Bahia, 29/Nov/2013



Engenharia reversa

O que é e pra que serve

- Processo de descoberta do funcionamento de um programa de computador sem ter acesso ao código fonte.
- Pode ser simplesmente executá-lo ou mesmo analisar suas instruções de máquina
- Deseja-se saber:
 - O que o programa faz?
 - Qual parte do programa faz acesso a rede?
 - Quais parâmetros?
 - Como é ativado?

Engenharia reversa

O que é e pra que serve

- Exemplos de aplicação:
 - Desenvolvimento de drivers
 - Desenvolvimento de software livre a partir de proprietário
 - Entendimento de protocolos para compatibilidade
 - Documentação de código legado
 - Análise de código malicioso

Tipos de programas maliciosos

- Vírus
- Trojan
- Worm
- Spyware
- Rootkit

Formas de ataque

- Vetores de ataque de baixo nível:
 - Estouro de buffers
 - Vulnerabilidades formato de string
- Vetores de ataque de alto nível:
 - Exploração de vulnerabilidades em aplicações
 - Falhas em configurações e proteções
- Ataques de mais alto nível:
 - Engenharia social
 - E-mails em massa / phishing

Classificação código malicioso

- Código constante: executa de forma constante
 - Ex: loop de coleta de e-mails, scan de rede
- Código reativo: executado em resposta a evento específico
 - Ex: Quando usuário acessa determinada página
- Código dormiente: executa em data determinada
 - Ex: ataque DDoS coordenado

Ambiente de análise

- Análise “ao vivo”
 - Executar o programa e monitorá-lo
 - Permite identificar rapidamente o objetivo do programa
 - Difícil detectar a forma como o programa executa
- Engenharia reversa
 - Análise do executável do programa
 - Permite entender o funcionamento, descobrir código dormente ou reativo
 - Alta complexidade

Ambiente de análise

- Ambiente instalado com finalidade de análise
 - Forma mais segura
 - Gasta muito tempo e recurso
 - Pode-se usar hardware/software de clone e recuperação de disco
- Ambiente virtual
 - Pode simular um ambiente completo
 - VMWare, Xen, KVM, etc.
 - Facilita recuperação do estado inicial
 - Pode ser detectado pelo código malicioso

Ferramentas

- Máquinas virtuais
- Ferramentas de análise dinâmica
- Debuggers
- Decompiladores
- Disassemblers
- Ferramentas de manipulação de arquivos executáveis

Debuggers

- Informações sobre o estado da CPU
- Execução passo-a-passo
- Pontos de parada (break-points)
- Permite avançar e retroceder
- Visualização e manipulação de memória e registradores
- Visualização de threads

Debuggers

Debuggers para Windows:

- Microsoft WinDBG
- OllyDBG
- IDA Pro
- PyDBG

Debuggers para Linux:

- GDB
- DBX
- Valgrind (memória)

Decompilador

- Tentar traduzir binário em linguagem de alto nível
 - Geralmente apresenta muitas falhas
 - Útil para deixar o disassembly mais legível
- Exemplo:
 - REC e REC Studio
 - Desquirr
 - Boomerang
 - Hex-Rays Decompiler

Disassembler

- Ferramenta de análise estática, transforma bytes em linguagem assembly
- Geralmente os debuggers fazem isso
- Desafio: diferenciar código de dados
 - IDA Pro
 - OllyDBG
 - Fenris
 - PE Browser
 - Objdump
 - Ndisasm

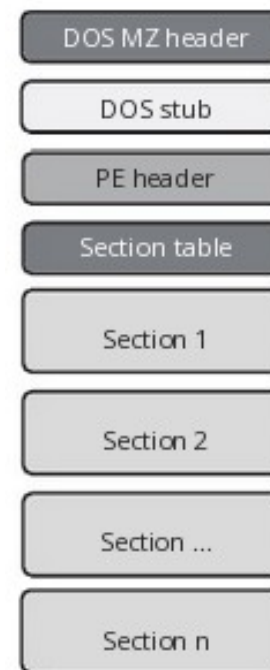
Analísadores de arquivos

- Formato padronizado para o sistema operacional
 - Local do código, bibliotecas, mapeamento memória
- Formatos de arquivos executáveis
 - Portable Executable PE (Windows, DOS)
 - ELF (Linux, Unix)
 - ABI Mach-O (MacOS X)

Analísadores de arquivos

Portable Executable

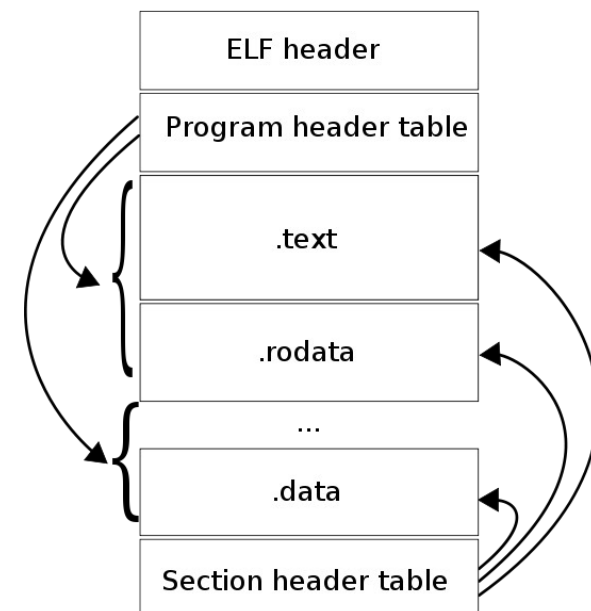
- Por que “portável”?
 - Suporta x86 32 bits e 64 bits
 - Suporta arquitetura MIPS, PowerPC, ARM, DEC
- Extensão .exe ou .dll
- Seções:
 - .text
 - .data
 - .idata, .edata



Analísadores de arquivos

ELF

- Executáveis, shared libs, código objeto
- Utilizado em Linux, FreeBSD, Solaris, PlayStation, Android, etc.
- Diversas ferramentas de manipulação:
 - Binutils
 - Elfutils



Analísadores de arquivos

- Ferramentas para Linux:
 - file
 - strings
 - nm
 - grep
 - stat

Assembly

- Assembly: necessário para Engenharia reversa
 - x86: CPU, Memória, registradores e disco
 - Recupera, decodifica, executa
 - Aplicação: conjunto de instruções assembly

```
int main(){  
    printf("Hello World");  
}
```

```
HelloWorld proc near  
var_8= dword ptr -8  
var_4= dword ptr -4  
push ebp  
mov ebp, esp  
sub esp, 8  
and esp, 0FFFFFF0h  
mov eax, 0  
add eax, 0Fh  
add eax, 0Fh  
shr eax, 4  
shl eax, 4  
mov [ebp+var_4], eax  
mov eax, [ebp+var_4]  
call sub_401088  
call __main  
mov [esp+8+var_8], offset aHelloWorld; "Hello World"  
call printf  
leave  
retn  
HelloWorld endp
```

Assembly

- Registradores
 - EAX, EBX, ECX, EDX, ESI, EDI, ESP, etc.
- Stack
 - PUSH / POP
- Instruções:
 - INC, DEC, ADD, SUB, MUL, DIV
 - MOV, LEA
 - CALL / RET, ENTER / LEAVE
 - CMP, TEST
 - JMP, JZ, JNZ, JG, JL, JGE, etc.
 - AND, OR, XOR, etc.

Assembly

```
if (var > 128)
```

```
    var = 128;
```

```
mov eax, [ebp+8]
```

```
cmp eax, 0x80
```

```
jbe skip
```

```
mov eax, 0x80
```

```
skip:
```

```
for (i = 0; i < 100; i++)
```

```
    do_something();
```

```
xor eax, eax
```

```
start:
```

```
cmp eax, 0x64
```

```
jge exit
```

```
call do_something
```

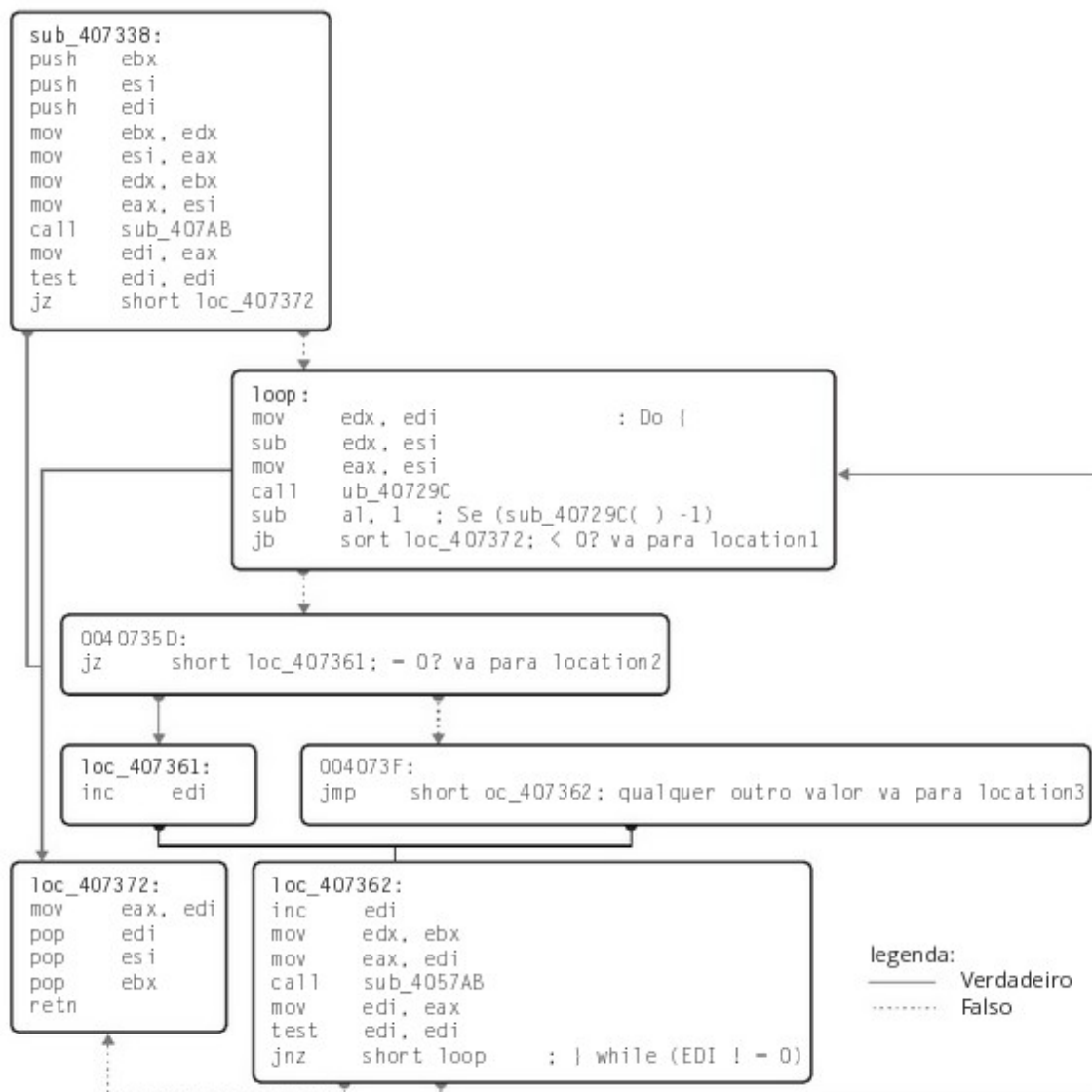
```
inc eax
```

```
jmp start
```

```
exit:
```

Assembly

Exemplo de fluxo gerado pelo IDA Pro



Truques anti-engenharia reversa

- Detecção de debugger
- Execução de código antes do Entry Point
- Remoção de seções / símbolos (strip)
- Códigos não alinhados
- Modificações nos cabeçalhos PE / ELF / etc.
- Detecção de máquinas virtuais
- Compactação ou criptografia do binário
- Arquivo mutável

Exemplo de análise

- Exemplo: desafio de segurança do Dragon Research Group:
 - <https://dragonresearchgroup.org/challenges/>
- Desafio (ago/2013): What is in this zip file? Without altering the original, underlying file, can you get it to show you something mythic?
 - <https://dragonresearchgroup.org/challenges/201308/201308.zip>
 - Solução:
<https://dragonresearchgroup.org/challenges/201308/drg.txt>

DRG Challenge Ago/2013

- Primeiro passo:

```
italo@oxente /t/drg201308> ls
201308.zip
italo@oxente /t/drg201308> file 201308.zip
201308.zip: Zip archive data, at least v2.0 to extract
italo@oxente /t/drg201308> unzip 201308.zip
Archive: 201308.zip
[201308.zip] 201308 password:
password incorrect--reenter:
password incorrect--reenter:
    skipping: 201308                incorrect password
italo@oxente /t/drg201308> fcrackzip -D -p /tmp/pw-word-list.txt 201308.zip
possible pw found: 123456 ()
italo@oxente /t/drg201308> unzip 201308.zip
Archive: 201308.zip
[201308.zip] 201308 password:
    inflating: 201308
italo@oxente /t/drg201308> █
```


DRG Challenge Ago/2013

- Segundo passo:

```
italo@oxente /t/drg201308> ls
201308* 201308.zip
italo@oxente /t/drg201308> file 201308
201308: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1 (GNU/Linux), statically
linked, stripped
italo@oxente /t/drg201308> objdump -d 201308

201308:      file format elf32-i386

italo@oxente /t/drg201308> █
```

- Fail! :-(
- E se executarmos?

DRG Challenge Ago/2013

- Terceiro passo: execução

```
./201308 /tmp/drg201308
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Ajuda
italo@oxente /t/drg201308> ./201308
You have 5 seconds.  Factors are: 11 and 6
66

█

Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Ajuda

 1 [|||||||||||||||||||||||||||||100.0%]      Tasks: 408 total, 2 running
 2 [|||] 6.5%                                Load average: 1.01 0.55 0.53
Mem[|||||||||||||||||1947/3013MB]          Uptime: 03:07:41
Swp[||] 77/1953MB]

 PID USER   PRI NI  VIRT  RES  SHR S CPU% MEM%  TIME+  Command
 6410 italo   20  0  1708  496  400 R 100.  0.0   3:00.77 ./201308
 1642 root    20  0  181M 35204 15232 S  1.0  1.1   6:05.84 /usr/bin/Xorg
F1Help F2Setup F3SearchF4InvertF5Tree F6SortByF7Nice -F8Nice +F9Kill F10
```

- Fail! Loop infinito (<== técnica anti-eng reversa)

DRG Challenge Ago/2013

- Passo N:
 - Teste com strace => Loop
 - Disassembler => Fail
 - strings: hummm ;)

```
italo@oxente /t/drg201308> strings 201308
UPX!
/lib
nux.so.2
...
$Info: This file is packed with the UPX executable packer http://upx.sf.net $
$Id: UPX 3.05 Copyright (C) 1996-2010 the UPX Team. All Rights Reserved. $
PROT_EXEC|PROT_WRITE failed.
...
B (hFso]
_fi~0
DjL1
(ox
B`zY
UPX!
```

DRG Challenge Ago/2013

- Passo N+1:
 - UPX decoder + GDB

```
fish /tmp/drg201308
Arquivo Editar Ver Terminal Ajuda
italo@oxente /t/drg201308> upx -d 201308
                Ultimate Packer for eXecutables
                Copyright (C) 1996 - 2010
UPX 3.05          Markus Oberhumer, Laszlo Molnar & John Reiser   Apr 27th 2010

  File size      Ratio      Format      Name
  -----
  30796 <-      6152      19.98%     linux/elf386  201308

Unpacked 1 file.
italo@oxente /t/drg201308> objdump -d 201308

201308:          file format elf32-i386

Disassembly of section .init:

080486b0 <.init>:
 80486b0:          55                push   %ebp
 80486b1:          89 e5             mov   %esp,%ebp
 80486b3:          53                push  %ebx
 80486b4:          83 ec 04          sub   $0x4,%esp
```

DRG Challenge Ago/2013

- Técnicas anti – engenharia reversa:
 - Checagem do File Descriptor de arquivos abertos
 - Checagem fork() + ptrace detect
 - Tempo de execução
 - Subrotinas de distração

DRG Challenge Ago/2013

- Técnicas anti – engenharia reversa:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

void detect_gdb(void) __attribute__((constructor));

void detect_gdb(void) {
    FILE *fd = fopen("/tmp", "r");
    if (fileno(fd) > 5) {
        printf("fuck you gdb!\n");
        _exit(1);
    }
    fclose(fd);
}

int main(void) {
    printf("do stuff outside gdb\n");
    return 0;
}
```

DRG Challenge Ago/2013

- Técnicas anti – engenharia reversa:

```
void anti_ptrace(void)
{
    pid_t child;

    if(getenv("LD_PRELOAD"))
        while(1);

    child = fork();
    if (child)
        wait(NULL);
    else
    {
        pid_t parent = getppid();

        if (ptrace(PTRACE_ATTACH, parent, 0, 0) < 0)
            while(1);

        sleep(1);
        ptrace(PTRACE_DETACH, parent, 0, 0);
        exit(0);
    }
}
```

DRG Challenge Ago/2013

- O que o programa faz:

```
804e9b5:  e8 d6 9d ff ff      call    8048790 <uname@plt>
804e9ba:  c7 44 24 04 00 00 00  movl   $0x0,0x4(%esp)
804e9c1:  00
804e9c2:  89 1c 24             mov    %ebx,(%esp)
804e9c5:  e8 e6 9d ff ff      call    80487b0 <gettimeofday@plt>
804e9ca:  69 94 24 b0 01 00 00  imul  $0xf4240,0x1b0(%esp),%edx
804e9d1:  40 42 0f 00
804e9d5:  69 84 24 b8 01 00 00  imul  $0xfff0bdc0,0x1b8(%esp),%eax
804e9dc:  c0 bd f0 ff
804e9e0:  8d 04 02             lea   (%edx,%eax,1),%eax
804e9e3:  03 84 24 b4 01 00 00  add   0x1b4(%esp),%eax
804e9ea:  2b 84 24 bc 01 00 00  sub   0x1bc(%esp),%eax
804e9f1:  3d c8 5e 4c 00       cmp   $0x4c5ec8,%eax
804e9f6:  7f 12               jg    804ea0a <exit@plt+0x618a>
804e9f8:  89 7c 24 04         mov   %edi,0x4(%esp)
```


DRG Challenge Ago/2013

- Script helper para solução:

```
while read LINE; do
    NUM=$(echo "$LINE" | \
        perl -ne 'if ($_ = /Factors are: (\d+) and (\d+)/) { print $1*$2}')
    if [ -n "$NUM" ]; then
        echo "drg$NUM" > /etc/hostname
        /etc/init.d/hostname.sh
    fi
done
```

DRG Challenge Ago/2013

- Em resumo:
 - Quebra de senha do arquivo zip
 - Desempacotar com UPX
 - Navegar pelo debugger fugindo das armadilhas
 - Encontrar a operação correta de multiplicação e comparação
 - Notar a string “drg%d” nas strings do binário
 - Executar o arquivo original, mudar o hostname e obter o ASCII mítico!

Conclusões

- Engenharia reversa é uma área muito interessante e desafiadora
- Exige conhecimentos em diversas áreas
- O processo de análise precisa ser bem definido, pois exige dedicação e tempo
 - Feito por organizações especializadas
- Pode revelar informações e comportamentos bem interessantes na rede
 - Proteção na rede da organização
 - Detecção de ataques não conhecidos

Engenharia reversa de malware

Dúvidas?

Obrigado!!!
;-)

Perguntas?



Italo Valcy <italo@pop-ba.rnp.br>